Projet TPI

Loc'Habitat

PITTET AXEL

CPNV

Chef de projet : Raphaël Favre

Expert n°1 : Suleyman Ceran

Expert n°2 : Alain Girardet

Table des matières

[1 Analyse préliminaire 2](#_Toc135147383)

[1.1 Introduction 2](#_Toc135147384)

[1.2 Organisation 2](#_Toc135147385)

[1.3 Méthodologie de projet 2](#_Toc135147386)

[1.4 Objectifs personnels 2](#_Toc135147387)

[1.5 Objectifs de projet 3](#_Toc135147388)

[1.5.1 Fonctionnalités générales 3](#_Toc135147389)

[1.5.2 Fonctionnalités détaillées selon le type d’utilisateur 3](#_Toc135147390)

[1.6 Planification initiale 4](#_Toc135147391)

[2 Analyse / Conception 5](#_Toc135147392)

[*2.1* Concept 5](#_Toc135147393)

[2.1.1 Use cases 5](#_Toc135147394)

[2.1.2 Scénarios 6](#_Toc135147395)

[2.1.3 Maquettes 10](#_Toc135147396)

[2.1.4 MCD 14](#_Toc135147397)

[2.1.5 MLD 14](#_Toc135147398)

[2.2 Stratégie de test 15](#_Toc135147399)

[2.3 Risques techniques 15](#_Toc135147400)

[2.4 Planification 16](#_Toc135147401)

[*2.5* Dossier de conception 17](#_Toc135147402)

[3 Réalisation 18](#_Toc135147403)

[3.1 Dossier de réalisation 18](#_Toc135147404)

[3.1.1 Répertoire du projet 18](#_Toc135147405)

[3.1.2 Architecture du projet 18](#_Toc135147406)

[3.2 Script 19](#_Toc135147407)

[3.3 Algorithme de chiffrement 19](#_Toc135147408)

# Analyse préliminaire

## Introduction

Dans le cadre de la 4ème et dernière année d’apprentissage au CPNV en filière Informatique, un TPI (Travail Pratique Individuel) est réalisé par chacun des élèves. Celui-ci, définira, en partie, si je « mérite » le CFC. Je possède donc d’un total de 90h réparties entre le 2 mai et le 2 juin 2023 pour la réalisation de ce projet.

Le projet en lui-même porte sur la réalisation d’un site web permettant aux utilisateurs de mettre en location leurs logement afin que d’autres puissent réserver ces locations.

## Organisation

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Candidat | Chef de projet | Expert 1 | Expert 2 |
| Nom | Pittet | Favre | Ceran | Girardet |
| Prénom | Axel | Raphaël | Suleyman | Alain |
| E-mail | [Axel.pittet@cpnv.ch](mailto:Axel.pittet@cpnv.ch) | [Raphael.favre@cpnv.ch](mailto:Raphael.favre@cpnv.ch) | [Sueleyman.ceran@gmail.com](mailto:Sueleyman.ceran@gmail.com) | [Alain.girardet@eduvaud.ch](mailto:Alain.girardet@eduvaud.ch) |
| Téléphone | 079 689 76 81 | 0764279359 | 079 396 31 19 | 076 615 11 51 |

## Méthodologie de projet

Le projet suivra principalement le concept du Waterfall grâce à des tâches et phases successives. Quelques notions d’agilité seront néanmoins présentes avec la mise en place de Sprints lors de la planification.

## Objectifs personnels

Lors de ce projet, et étant donné son importance, je cherche à :

* Réaliser entre 90% et 100% des fonctionnalités demandées dans le cahier des charges.
* Respecter ma planification un maximum afin de réaliser un projet ordonné et sans grands problèmes

## Objectifs de projet

### Fonctionnalités générales

* Création de comptes utilisateurs.
* Authentification et accès à une page d’accueil adaptée en fonction du type d’utilisateur.

### Fonctionnalités détaillées selon le type d’utilisateur

* En tant que visiteur (personne non authentifiée) :
  + Consultation d’une page d’accueil et de présentation de la plateforme.
  + Consultation des locations proposées, chacune contenant une description, un prix par nuit, le nombre maximum de clients et au minimum une image.
  + Recherche simple des locations proposées en fonction du lieu
  + Possibilité de trier les locations en fonction :
    - Du lieu,
    - De la date de début et de fin de la location
    - Du nombre maximum de clients
    - Du type de location (appartement ou maison)
  + S’authentifier / Créer un compte
* En tant qu’utilisateur authentifié, en plus des fonctionnalités accessibles à tout visiteur :
  + Possibilité de proposer et modifier une location
  + Possibilité de réserver une location
    - Redirection sur une page de réservation contenant toutes les informations nécessaires ainsi que le prix en fonction des choix de l’utilisateur.
    - Un mail est envoyé à l’utilisateur afin de confirmer sa réservation.
    - Un mail est envoyé au loueur afin de l’informer de la réservation de son bien.
* En tant qu’administrateur, en plus des fonctionnalités accessibles à tout utilisateur :
  + Ajouter, modifier ou supprimer des comptes utilisateurs inscrits
  + Ajouter, modifier ou supprimer des locations proposées

## Planification initiale

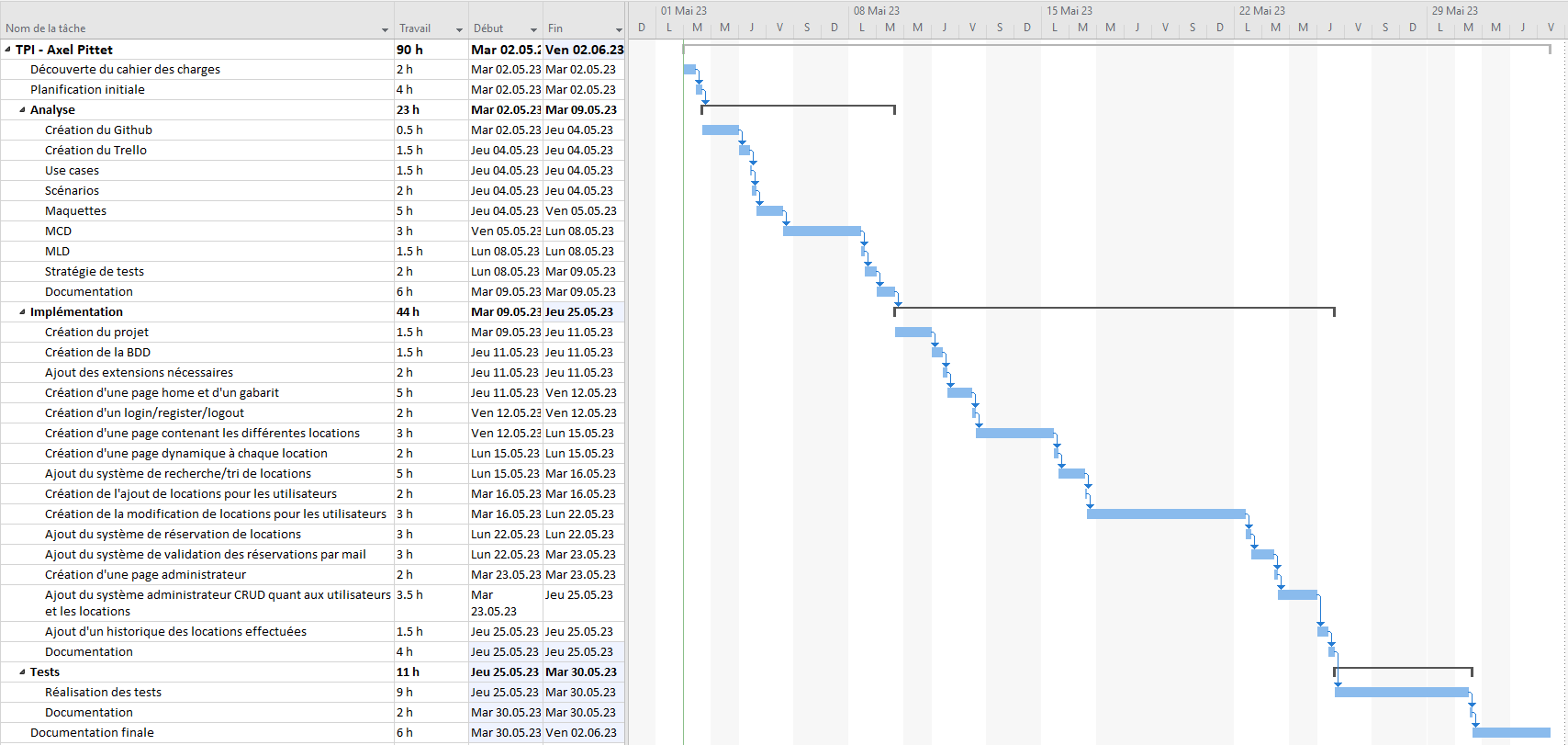


Image 1 - Planification initiale

# Analyse / Conception

## Concept

### Use cases

#### Guest

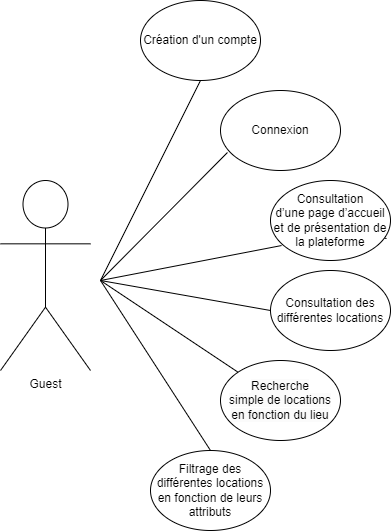


Image 2 - Guest use cases

#### User

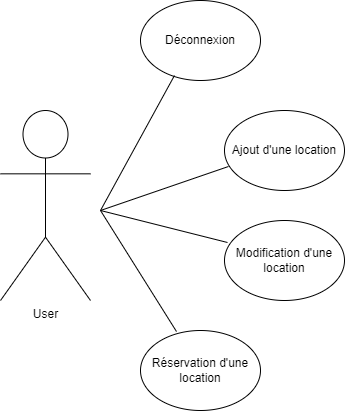


Image 3 - User use cases

#### Admin

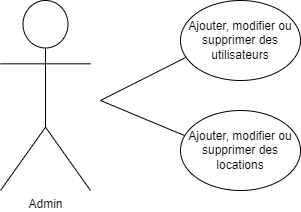


Image 4 - Admin use cases

### Scénarios

#### Guest

* Création d’un compte

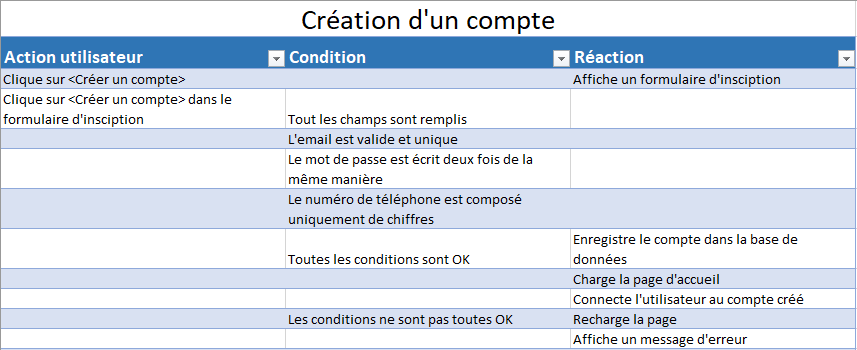


Image 5 - Scénario création d'un compte

Réf. Image 20

* Connexion

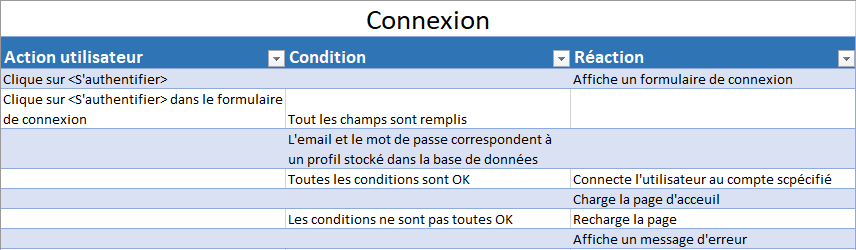


Image 6 - Scénario connexion

Réf. Image 19

* Consultation d’une page d’accueil et de présentation de la plateforme

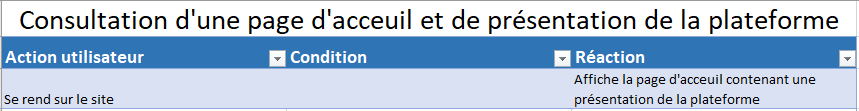


Image 7 - Scénario consultation d'une page d'acceuil et de présentation de la plateforme

Réf. Image 17-18

* Consultation de différentes locations

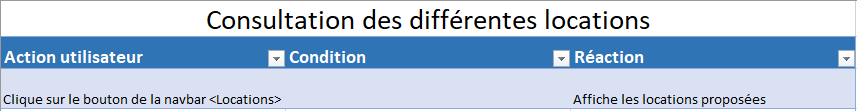


Image 8 - Scénario consultation des différentes locations

Réf. Image 23-24

* Recherche simple de locations en fonction du lieu

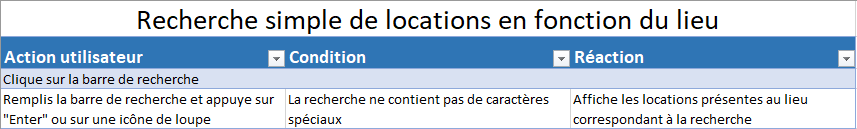


Image 9 - Scénario recherche simple de locations en fonction du lieu

Réf. Image 23-24

* Filtrage des différentes locations en fonction de leurs attributs

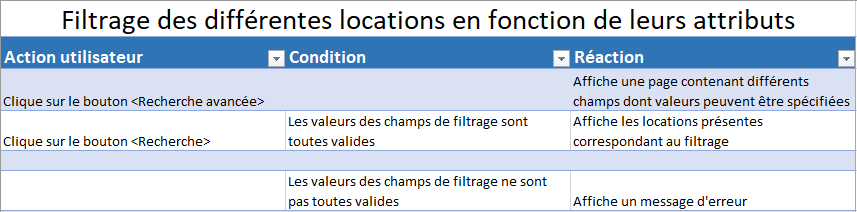


Image 10 - Scénario filtrage des différentes locations en fonction de leurs attributs

#### User

* Déconnexion

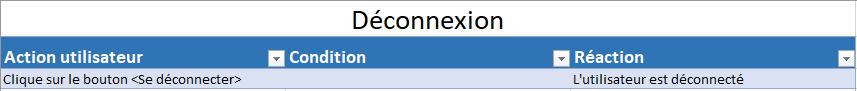


Image 11 - Scénario déconnexion

Réf. Image 21-22

* Ajout d’une location

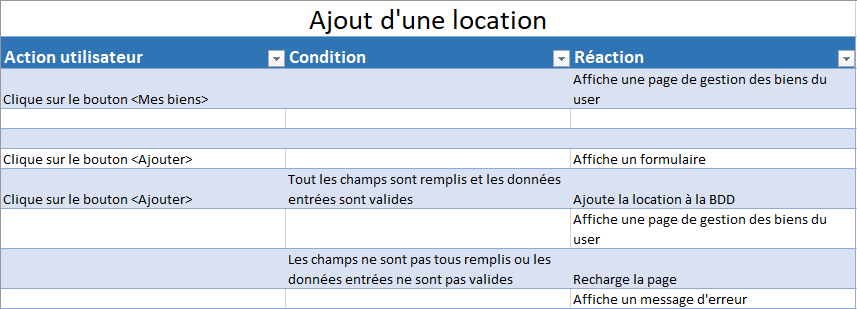


Image 12 - Scénario ajout d'une location

* Modification d’une location

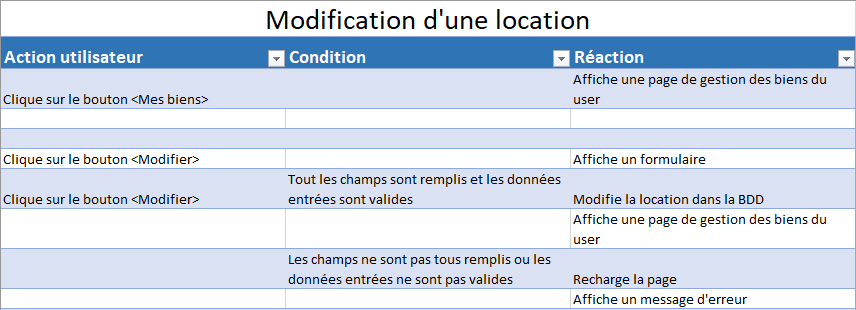


Image 13 - Scénario modification d'une location

* Réservation d’une location

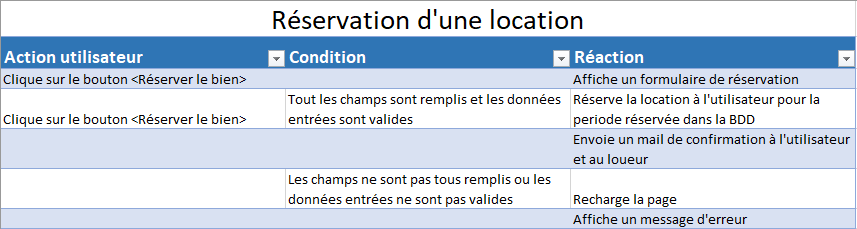


Image 14 - Scénario réservation d'une location

Réf. Image 27

#### Admin

* Ajouter, modifier ou supprimer des locations

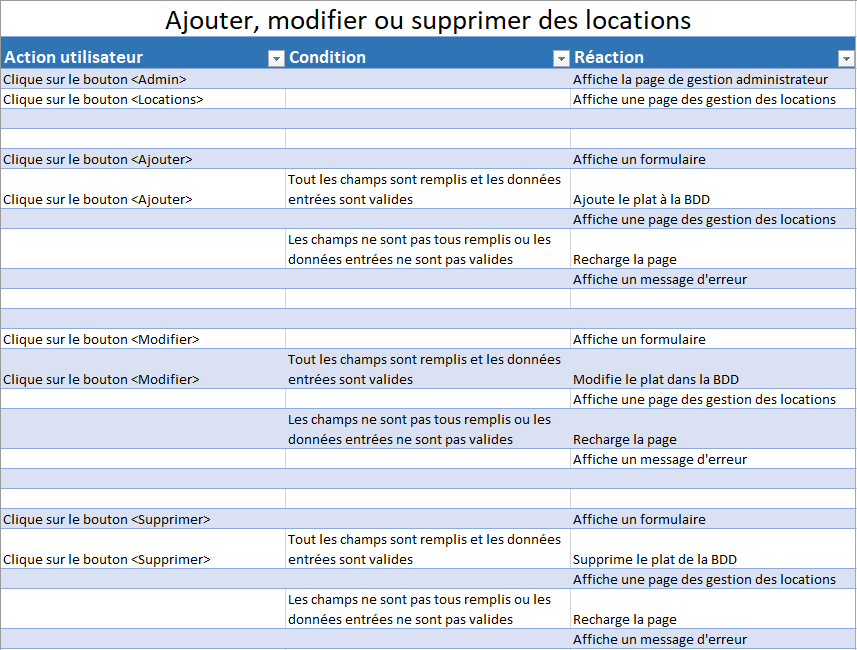


Image 15 - Scénario ajouter, modifier ou supprimer des locations

* Ajouter, modifier ou supprimer des utilisateurs

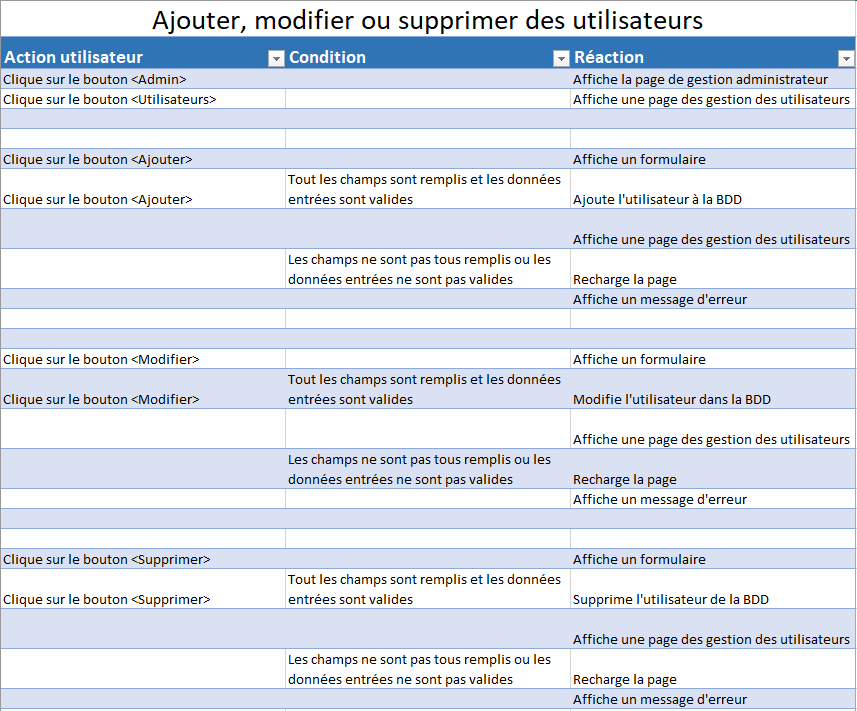


Image 16 - Scénario ajouter, modifier ou supprimer des locations

### Maquettes

* Accueil (Non authentifié)

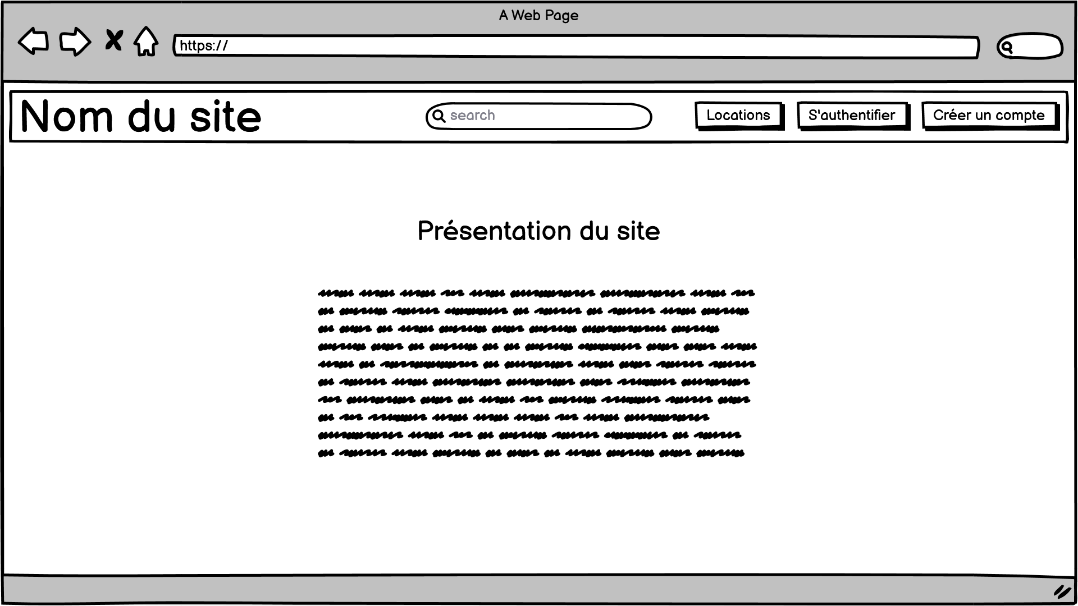


Image 17 - Maquette accueil (non authentifié)

* Accueil (Authentifié)

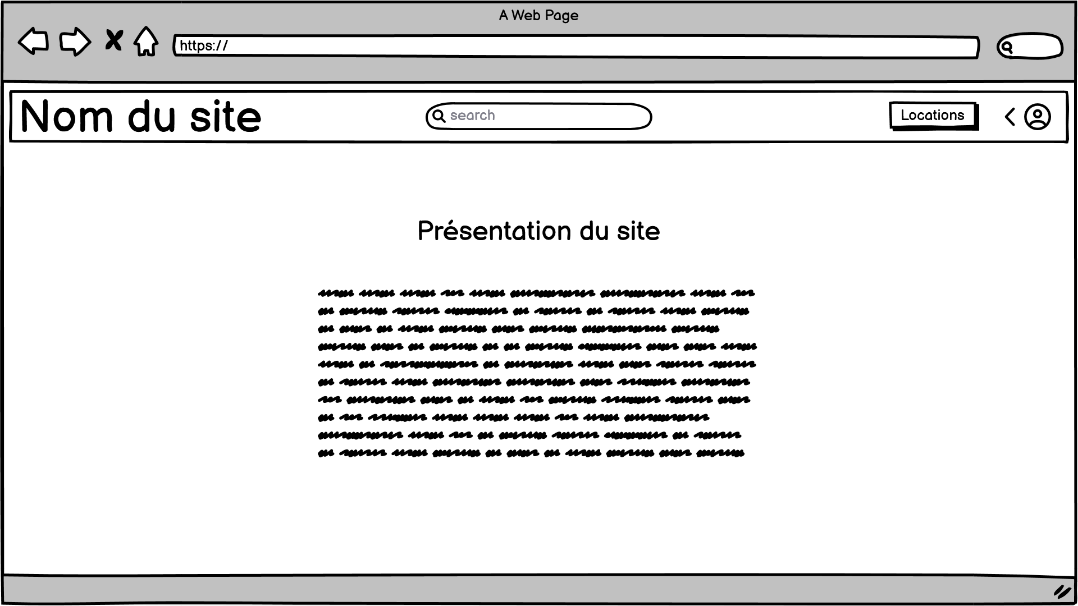


Image 18 - Maquette accueil (authentifié)

* Authentification

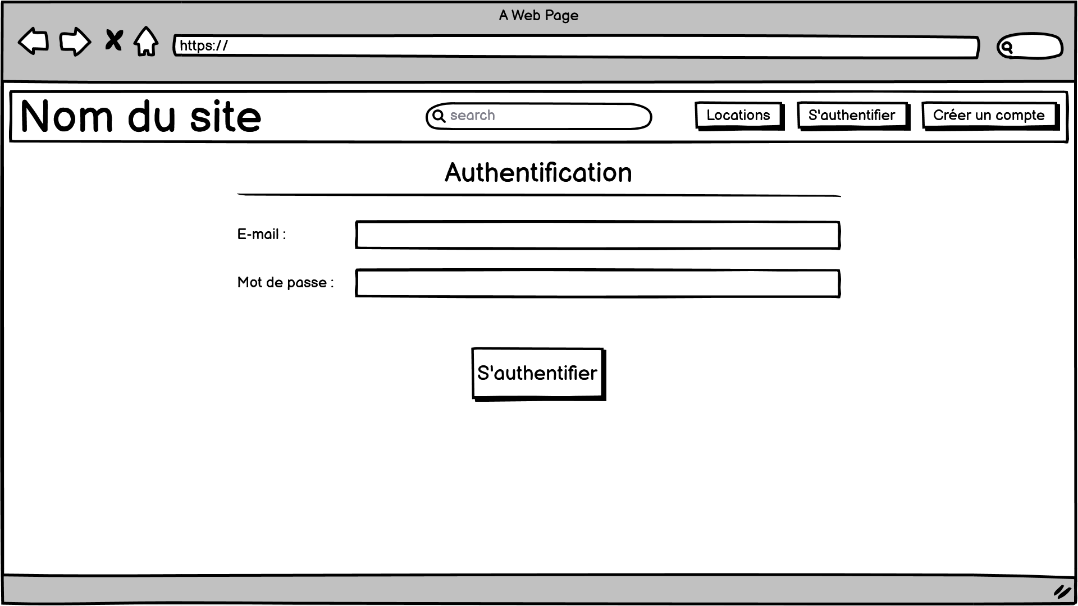


Image 19 - Maquette authentification

* Création d’un compte

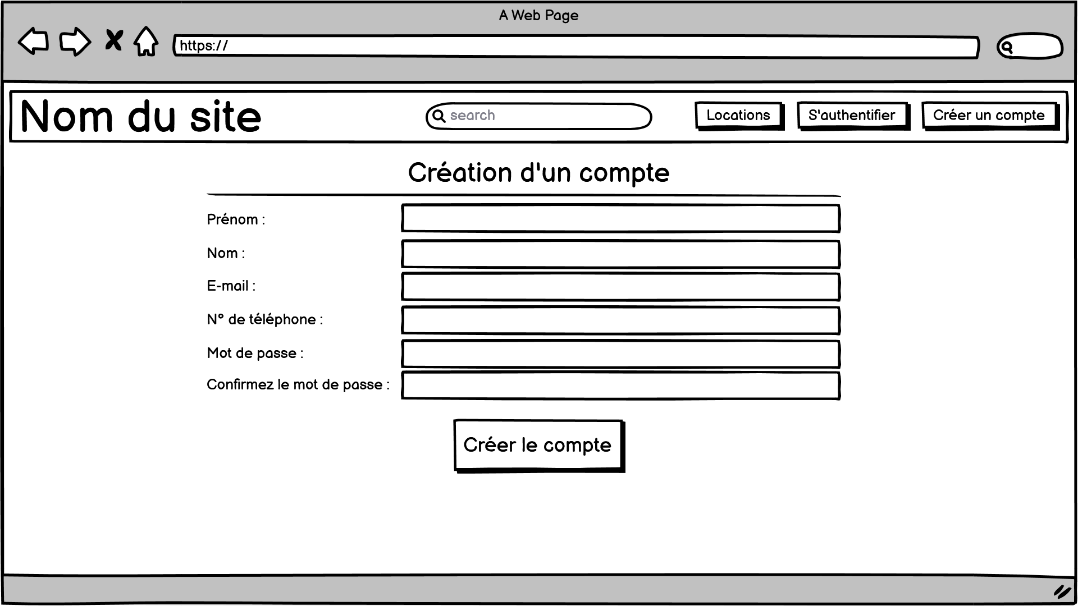


Image 20 - Maquette création d'un compte

* Profil (Hover)

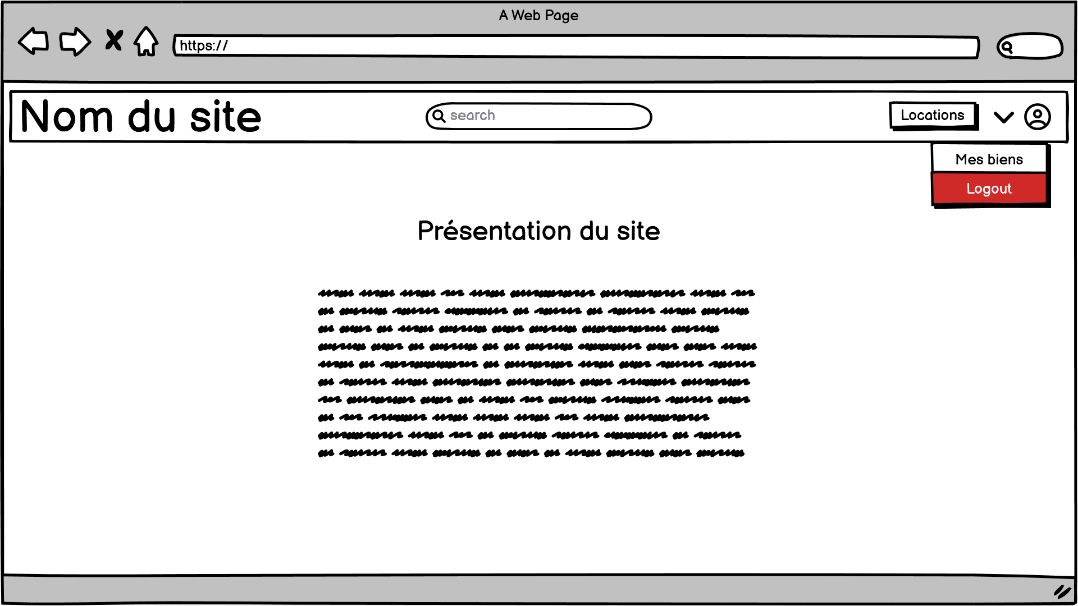


Image 21 - Maquette profil hover

* Profil

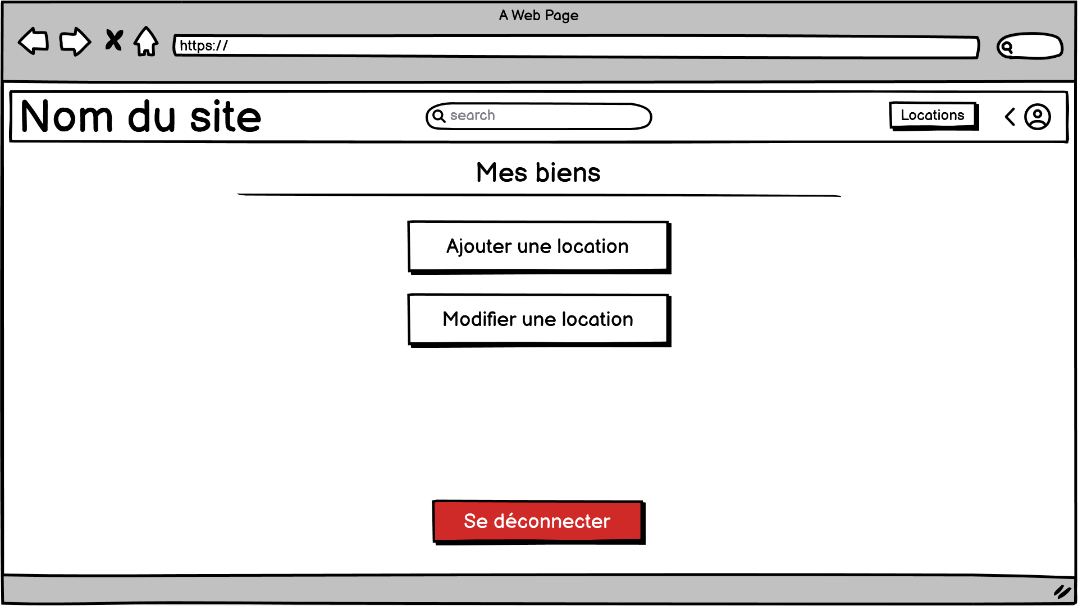


Image 22 - Maquette profil

* Locations (Non authentifié)

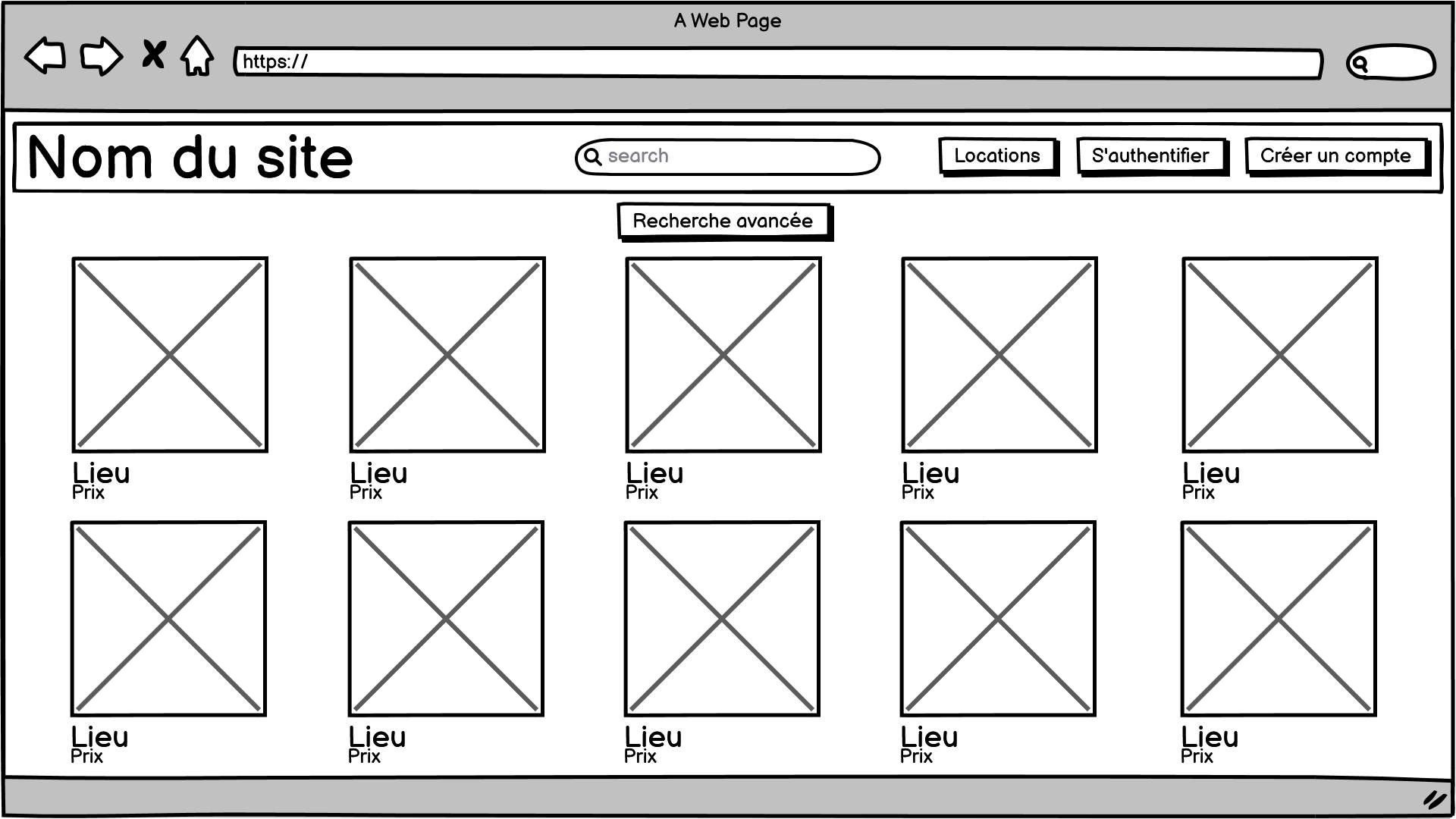


Image 23 - Maquette locations (non authentifié)

* Locations (Authentifié)

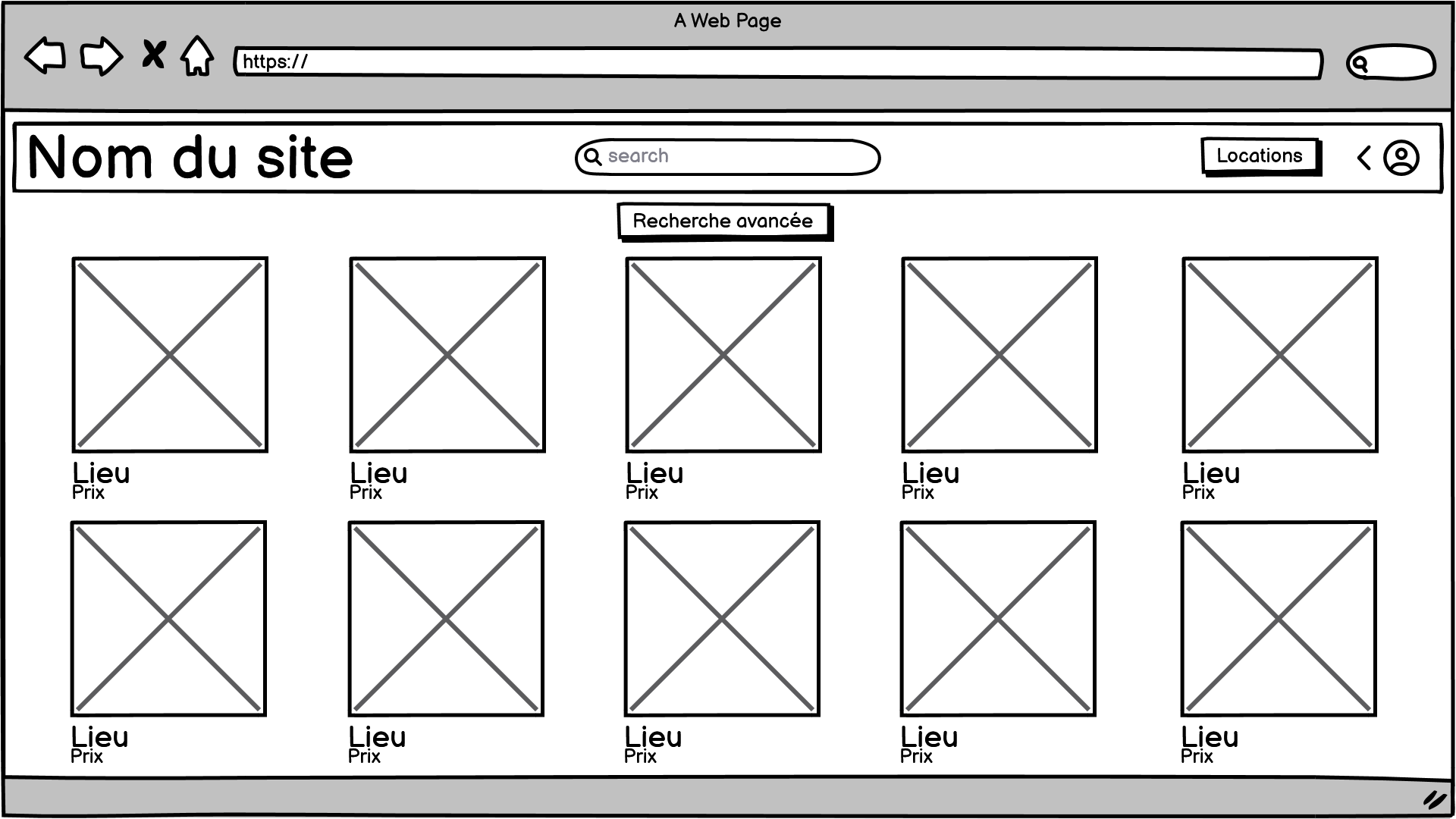


Image 24 - Maquette locations (authentifié)

* Location spécifique (Non authentifié)

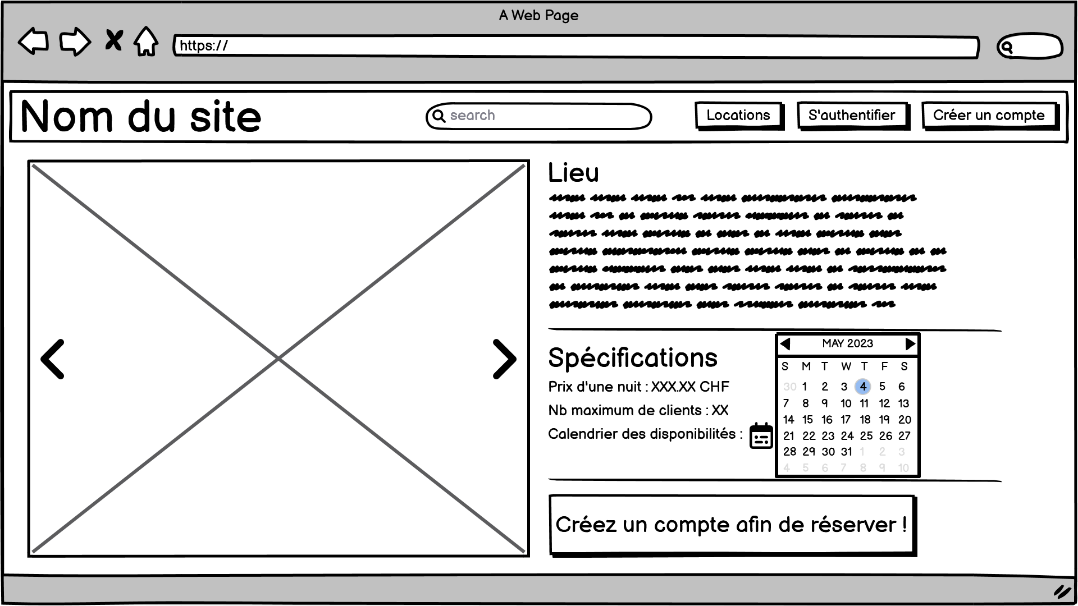


Image 25 - Maquette location spécifique (non authentifié)

* Location spécifique (Authentifié)

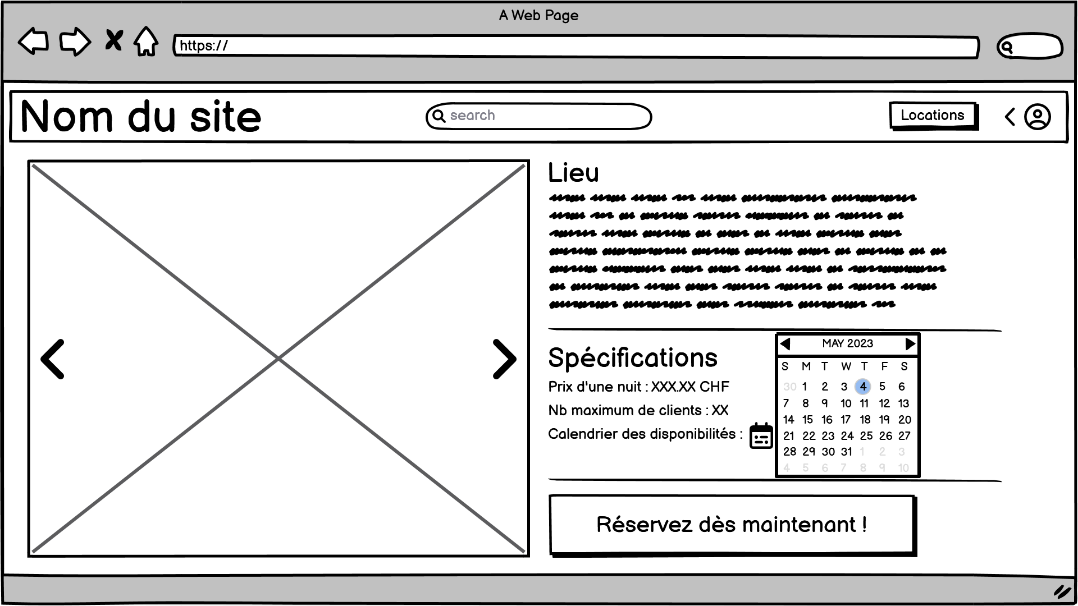


Image 26 - Maquette location spécifique (authentifié)

* Réservation

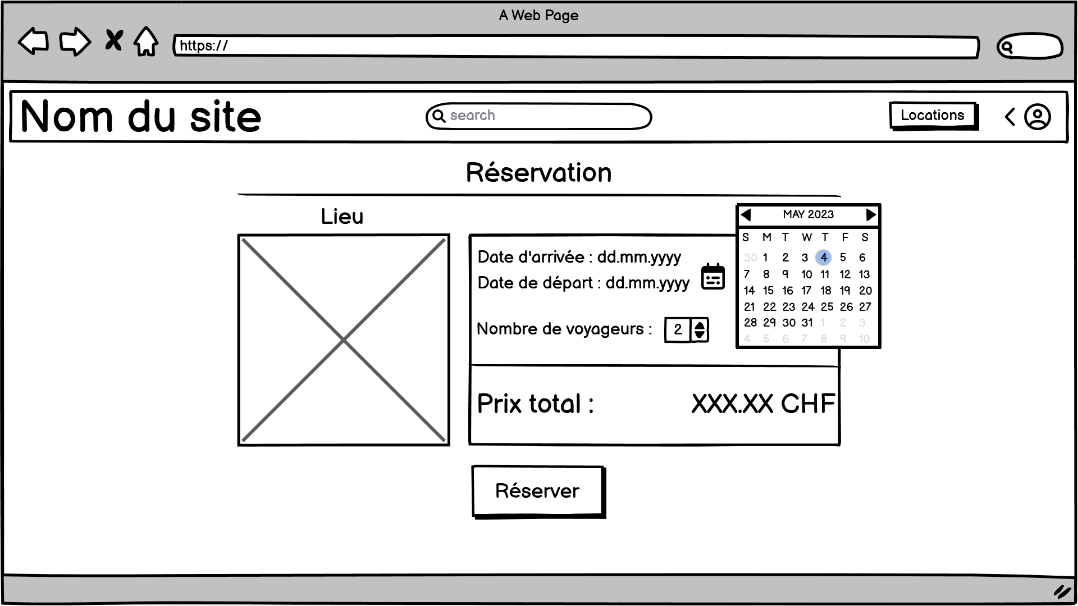


Image 27 - Maquette réservation

### MCD

Image 28 - MCD

### MLD

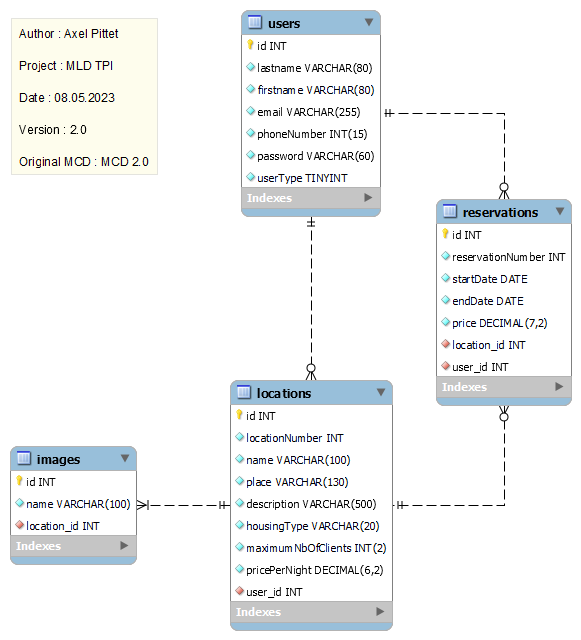


Image 29 - MLD

## Stratégie de test

Les tests, lors de leur réalisation, seront séparés en deux parties distinctes :

* Les tests fonctionnels :

Je reprendrai chacun des use cases et objectifs défini lors du début du projet afin de m’assurer si oui ou non le produit fonctionne.

* Les tests de robustesse :

Je testerai les limites du projet afin de s’assurer que le produit est capable de reprendre un fonctionnement normal après par exemple un champ de formulaire ne correspondant pas aux demandes de la BDD ou que des attaques pirates « basiques » comme des injections SQL sont bloquées.

Je m’occuperai moi-même de réaliser ces tests entre le jeudi 25 et le mardi 30 mai 2023 selon ma planification. Ceux-ci seront effectués sur ma machine Windows fournie par le CPNV en utilisant la dernière version du projet, mise en ligne sur SwissCenter.

## Risques techniques

Le projet ne comporte aucun risque particulier étant donné que toutes les tâches à réaliser ne sont pas nouvelles et ont au moins été réalisées une fois.

Néanmoins, le CSS n’étant pas mon point fort, celui-ci pourrait me faire perdre un peu de temps sur certains points mais pas de manière excessive car j’ai eu l’occasion de « l’entrainer » lors du Projet Pré-TPI.

## Planification

Ma planification se réalise sur Trello et suis le concept des Sprints :

Image 30 - Planification

## Dossier de conception

* Matériel HW : 1 ordinateur de type CPNV
* Logiciels
  + Environnement de développement Web : PHPStorm
  + Outils de modélisation de base de données : MySQL Workbench / HeidiSQL
  + Rédaction du rapport et la présentation : Logiciels de la suite Microsoft Office
  + Réalisation des maquettes : Balsamiq Wireframes
  + Réalisation de schémas : app.diagrams.net
* Outils
  + PHP 8.2
  + MySQL
  + TailWind CSS

# Réalisation

## Dossier de réalisation

### Répertoire du projet

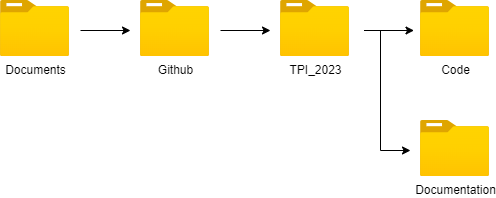


Image 31 - Répertoire du projet

### Architecture du projet

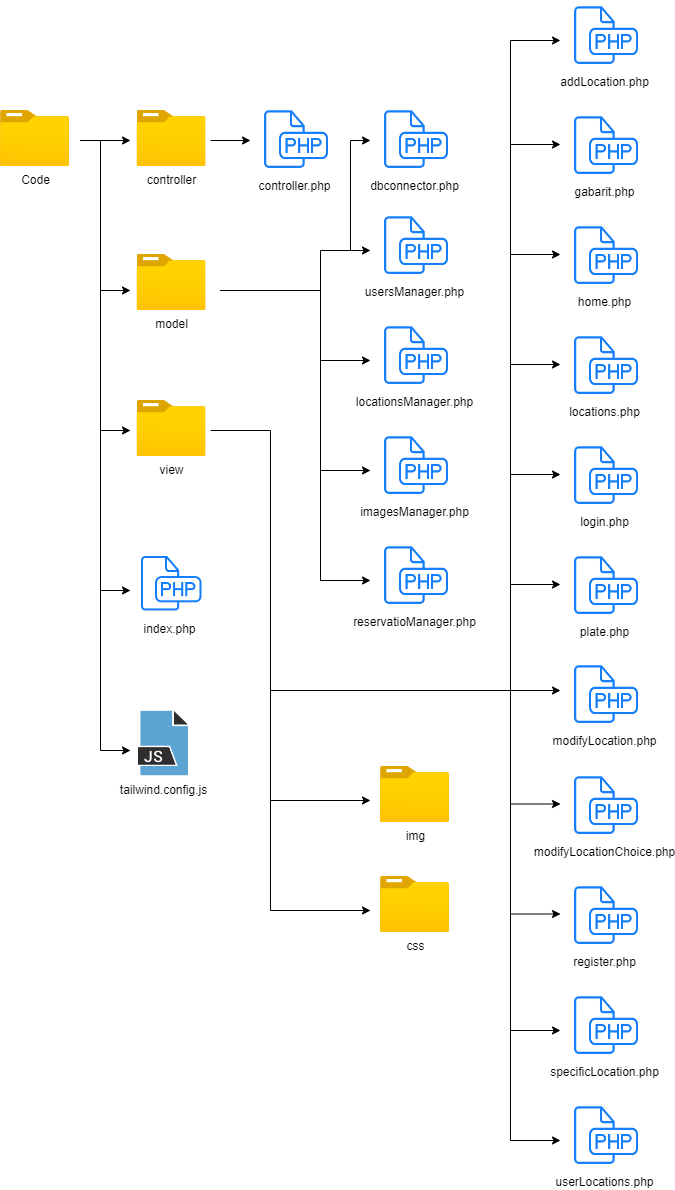


Image 32 - Architecture du projet

## Script

Un script SQL a été utilisé afin de créer la base de données. Celui-ci a été réalisé directement par MySQL Workbench à partir de la dernière version du MLD. Il est disponible sous TPI\_2023\Documentation\BDD\Script\ScriptBDD.sql.

Une seconde version sera ensuite réalisée afin d’y ajouter différentes données à intégrer à certaines tables.

## Algorithme de chiffrement

Afin de sécuriser les mots de passe de mes utilisateurs, je me dois de les chiffrer afin de les rendre « illisibles » dans la base de données. Pour cela, j’utilise la fonction « password\_hash » de php dont l’algorithme de hash par défaut est Bcrypt.